Schulinternes Fachcurriculum - Darstellendes Spiel Sekundarstufe I: Wahlpflichtkurs Jahrgänge 8 und 9 (jeweils vier Wochenstunden)

Ziele des Faches

Das Fach Darstellendes Spiel (DSP) fordert und fördert die Schüler ganzheitlich: affektiv, kognitiv, produktiv und kreativ. Die Schüler erproben praktisch-künstlerisch unterschiedliche Gestaltungsmittel des Theaters und reflektieren ihre Ergebnisse theatertheoretisch fundiert. In der Auseinandersetzung mit ästhetisch Ungewohntem und thematisch Sperrigem erweitern die Schüler ihre medial geprägte Sehweise durch szenische Darstellungsformen des Theaters. Sie präsentieren ihre gestalterische Arbeit in Werkstattpräsentationen oder Aufführungen einem Publikum. Das Fach ist dabei explizit handlungsorientiert.

Kompetenzorientierung

Die verschiedenen **individuellen bei den Schülern vorhandenen Kompetenzen** werden im Unterricht aufgegriffen, systematisch erweitert und vertiefend in komplexere Zusammenhänge eingebettet.

Der szenische Forschungs- und Findungsprozess im **Kompetenzbereich "Produktion"** ermöglicht die Entwicklung einer persönlichen Lernbiografie und fördert die Gestaltungsfähigkeit des Einzelnen, das Freisetzen von Fantasie und Kreativität, die Auseinandersetzung mit den Ideen, Impulsen, Fähigkeiten und Zielen anderer, Vertrauen und die Übernahme von Verantwortung.

Der Kompetenzbereich "Präsentation" fördert die Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit der Schüler und fordert sie dazu auf, die individuelle Gestaltung in die Arbeit des Ensembles einzubringen und kollektiv zu verwirklichen. Ein reflektierter Umgang mit Kritik wird geübt.

Um die künstlerische Kommunikation über die ästhetischen Prozesse hin zu einem gemeinsamen Produkt theoretisch fundieren zu können, fördert der Kompetenzbereich "Reflexion und Rezeption" die Bewusstheit über die spezifische Wirkungsästhetik besonderer Theaterformen sowie Kompositionsmethoden und ermöglicht so den Schülern den bewussten Einsatz theatraler Gestaltungsmittel im eigenen produktiven Gestaltungsprozess.

Methodisch-didaktische Prinzipien

Das Fach Darstellendes Spiel setzt eine Gruppen- bzw. Ensembleleistung voraus. Einzelleistungen erzielen im Zusammenspiel mit der Gruppe ihre Wirkung. Die Vortrags- und Präsentationsfähigkeiten der Lernenden werden in der Gruppe auch überfachlich gewinnbringend gefördert.

Sek I – Wahlpflichtkurs 8
Schwerpunkt: Prozessorientiertes Arbeiten – Erarbeitung eines Gestaltungsrepertoires und Entwicklung eines Ensemblegefühls

Kompetenz- bereich	Themenbereich	Themen / Inhalte	Prozessbezogene Kompetenzen	Mögliche Methoden / Medien
Produktion: Theater- ästhetische Grundlagen, Theater- ästhetische Gestaltung	Theatrale Gestaltungsmittel / Das theatrale Zeichensystem Körper und Bewegung	- unterschiedliche körperliche Ausdrucksformen wahrnehmen (Außenwirkung) - Zusammenhang zwischen Emotion und körperlicher Darstellung erkunden und begreifen - Körpersprache des Einzelnen und der Gruppe in Bewegung erproben -peripherer Blick - neutraler Stand, neutraler Gang - Freeze - Standbilder - Status - Bewegungsmuster und unterschiedliche Tempi - Zeitraffer, Zeitlupe - Fallen, Sinken - Synchronität - Domino-Effekt - Wiederholung von Bewegungsabläufen (Loops) - typisierende Bewegungsabläufe - Formation, Gruppierungen - Choreografien	Erarbeitung eines Repertoires zur Gestaltung von Standbildern, Kurzszenen und Choreografien praktische und gemeinschaftliche Umsetzung von theoretisch Erlerntem und eigenen Beobachtungen Entwicklung von kurzen Spielhandlungen Erweiterung der Fähigkeiten zur Fokussierung und zur Selbstwahrnehmung Erweiterung von Teamfähigkeit, Kooperationsfähigkeit, Konfliktfähigkeit, Empathie (Weiter-)entwicklung von Spielfreude	- Warm-Up - Kennenlernspiele und Kennenlernübungen - vertauensbildende Übungen - Konzentrationsübungen - Energizer - Übungen zur Wahrnehmung anderer (z.B. Spiegelübungen) - Reaktionstraining - Körperkontaktübungen - Entspannungsübungen - Körpertraining: Körperspannung, Haltung Körper und Raum Körper und Körper Körper und Objekt - Übungen für Stimme und Sprache: Atemtechniken

Musik, Klang,	- Musik, Klang, Geräusch als Gestaltungsmittel	Entwicklung eines	Sprech-, Artikulations-
Geräusch	verstehen	Ensemblegefühls	und Ausdrucksübungen
	- mit unterschiedlichen Materialien, Instrumenten,		chorisches Sprechen
	Objekten, Körper, Stimme experimentieren		Koordination von Stimme,
	- Erzeugen einer Stimmung und Atmosphäre		Sprache und Bewegung
	mithilfe von Geräuschen		
	- Einsatz von Geräuschen und musikalischen Mitteln		- einfache Requisiten (z.B.
	in Szenen oder Choreografien		Papier, Stab, Karton, Ball,
	- Wirkung von Musik auf die Wahrnehmung von Inhalten erkennen und bewusst einsetzen		Tuch)
	- Übungen zu Takt und Rhythmus		- imaginäre Requisiten
	- Obungen zu Takt und Knythmus - Erzeugen und Verwenden von Klang- und		- Bilder
	Geräuschkulissen		- Gegenstände
	Geradsenkanssen		- Instrumente
Raum	- Wechselwirkung zwischen Raum und Figur		- Musik
	erkennen und gestalten		
	- Erkundung des Bühnenraumes, Bewegung im		- Spielsituationen
	Raum		Lauta
	- Formen von Auftritten und Abgängen		- Laute
	- Erkundung anderer Spielorte		- Worte
	- Umgang mit Bühnenteilen/ Requisiten		- kurze Sätze
	- Gliederungsmöglichkeiten von Spielflächen		- Kettensätze
	- Zuschauerbezug		- Textbausteine
			- Unsinnstexte
Sprache und	- Zusammenhang zwischen Atmung, Bewegung und		- Dada-Gedichte
Sprechen	Stimme / Laut		- Gedichte
	- unterschiedliche Artikulationsweisen, z.B.:		- Dialoge
	flüstern, schreien, ohne Stimme sprechen, chorisch		- kurze(literarische) Texte
	sprechen, Geräusche mit der Stimme, singen,		- Textproduktion und
	langsam sprechen. schnell sprechen - Betonung		kreative Schreibprozesse
	- Körperhaltung beim Sprechen		
	- Zusammenspiel von Sprache und Bewegung		- Probentagebuch
	Zasammenspier von sprache and bewegung		

Präsentation	Dramaturgische Strukturen, szenische Konzepte, Bühnenpräsenz	 Übermittlung von Emotionen mit dem Klang der Stimme Laute, Wörter, Textbausteine und Texte als Mittel theatraler Gestaltung Sprache und Sprechen dem Raum anpassen Präsentationsformen: Szene, Szenenfolge, Collage, Stück erarbeiten, planen, gestalten Auswahl von szenischem Material treffen Kompositionsmethoden (z.B. Bruch, Kontrast, Wiederholung) kennenlernen und anwenden Gestaltungskategorien (z.B. Handlungsbogen, Dynamik, Bildwirkung) erfassen und erarbeiten Regieanweisungen umsetzen 	Umsetzung der theoretischen Aspekte durch Präsentation von Standbildern, Kurzszenen, und Choreografien Erlernen und Anwenden von Beobachtungskriterien und Feedbackregeln Beachtung von Merkmalen	 Szeneprotokoll Improvisation Pantomime Spiel auf der Bühne und auf anderen Spielflächen Feedbackbögen Publikumsbefragung
		- Beobachtungskriterien und Feedbackregeln kennenlernen und beachten - personenbezogenes und szenenbezogenes Feedback unterscheiden	wertschätzenden und produktorientierten Umgangs miteinander Weiterentwicklung von Empathie und Kommunikationsfähigkeit, auch interkulturell	
Reflexion / Rezeption	Theaterästhetische Kommunikation	theatrale Zeichen und Zeichensysteme reflektierenMehrdeutigkeit theatraler Zeichen wahrnehmen und formulieren	Beschreibung und Analyse von theatralen Gestaltungsmitteln, Standbildern, Kurzszenen und Choreografien	- Theaterbesuche - Sachtexte - Rezensionen - Bildmaterial

- Beurteilungskriterien für Aufführungssituationen erarbeiten, formulieren und anwenden - Beobachtungskriterien zum Zeichensystem Theater bei öffentlichen Inszenierungen in anschließenden Besprechungen nutzen um zu einer reflektierten und sachbezogenen Urteilsfähigkeit zu gelangen - Flüchtigkeit und Einmaligkeit von Theater einschätzen und damit umgehen lernen - (kurze) schriftliche Formulierung von Feedback, Theaterkritik und Rezension	strukturierte und theoretisch fundierte Anwendung von Bewertungskriterien und angemessene (mündliche und schriftliche) Formulierung der Ergebnisse Anwendung fachsprachlicher Begriffe Theater als Interaktion zwischen Aufführenden und Publikum begreifen	- filmisches Material - Führungen / Besichtigungen von Theaterräumen - gegebenenfalls von Theaterpädagogen angeleitete Reflexion
--	---	--

Sek I - Wahlpflichtkurs 9

Schwerpunkt: Produktorientiertes Arbeiten – Entwicklung und Realisierung eines Theaterprojekts (Werkschau oder Aufführung)

Kompetenz-	Themenbereich	Themen / Inhalte	Prozessbezogene	Mögliche Methoden /
bereich			Kompetenzen	Medien
Produktion	Strukturen	- weiterführend unterschiedliche körperliche	zuvor geschaffene	
Theater-	theatraler	Ausdrucksformen erarbeiten und erproben	Grundlagen weiter	- Warm-Up (auch durch
ästhetische	Gestaltung	(statisch und bewegt)	anwenden,	SuS angeleitet)
Grundlagen,		- weiterführend die Darstellung von	differenzieren, erweitern	- vertauensbildende
Theater-	- Körper und	Stimmungen, Emotionen und Beziehungen in	und vertiefen durch	Übungen
ästhetische	Bewegung	Standbildern, Kurzszenen und Choreografien	komplexer werdende	- Konzentrationsübungen
Gestaltung	- Proxemik	erarbeiten und erproben	Aufgabenstellungen	- Energizer
	(Verhalten im			- Übungen zur
	Raum und in		Typen, Rollen, Figuren	Wahrnehmung anderer

Beziehung zu	- mit strukturierenden Elementen	und performative	(z.B. Spiegelübungen)
anderen)	experimentieren, z.B. Wiederholung, Variation,	Handlungen	- Reaktionstraining
- Musik, Klang,	Verdichtung	erfassen, darstellen und	- Körperkontaktübungen
Geräusch		in Beziehung setzen	- Entspannungsübungen
- Raum, Bühne	- die Wirkung körpersprachlicher Mittel bei der		
- Sprache und	Entwicklung von Typen, Rollen und Figuren	Strukturen theatraler	- Körpertraining:
Sprechen	untersuchen und bewusst zur Szenengestaltung	Gestaltung erfassen,	Körperspannung, Haltung
	einsetzen	unterschiedliche Formen	Körper und Raum
- Requisit	- Rollenbiografien entwerfen	erproben, reflektieren	Körper und Körper
- Kostüm	- Rolleninterviews durchführen	und für neue	Körper und Objekt
		Gestaltungsprozesse	
	- die Funktion von Objekten und Requisiten	bewusst einsetzen	- Übungen für Stimme
	erproben, beschreiben und in die Spielhandlung		und Sprache:
	einbeziehen	praktische und	Atemtechniken
	- Kostüme und deren Funktion beschreiben,	theoretische Arbeit im	Sprech-, Artikulations-
	erproben und für die Umsetzung einer	Entwurf komplexer	und Ausdrucksübungen
	Präsentation nutzen	werdender	chorisches Sprechen
		Spielhandlungen	Koordination von Stimme,
	- theoretisches Grundwissen über verschiedene	aufeinander beziehen	Sprache und Bewegung
	Arten von Inszenierungen und Dramaturgie		
	erarbeiten (Dramentheorie nach Freytag)	Texte, Objekte, Musik	- Instrumente
		und andere Materialien	- Musik
	- Raumkonzepte erproben und für	als mögliche Basis von	- Gegenstände
	Gestaltungsideen einsetzen (gegebenenfalls	Theaterarbeit erkennen	
	unter Einbeziehung von Licht und Technik)	und deren	- Requisit als Mitspieler
		Wirkungsweisen im	- Requisit als Gegenspieler
	- aus nicht-dramatischen und dramatischen	kreativen Umgang	- Verfremdung von
	Texten gestalterische Schwerpunkte entwickeln	erproben und einsetzen	Requisiten
	- Texte im Hinblick auf eine theatrale		- multifunktionaler
	Umsetzung analysieren und szenisch gestalten	unterschiedliche	Gebrauch von Requisiten

		- Musik, Klang und Geräusch passend oder impulsgebend in den Gestaltungsprozess einbeziehen	Textstrukturen und ihre szenische Bedeutung erkennen (Dialog, Monolog) Geräusch, Klang und Musik in ihrer assoziativen Wirkung auf den Zuschauer wahrnehmen und einsetzen in der Gruppe Entscheidungen finden lernen Grundwissen über eine Inszenierung und Dramaturgie anwenden	- Kostüme - Kostümteile - nicht-dramatische und dramatische (kurze) Texte und Textbausteine - eigene Textproduktion - Szenenprotokolle - Probentagebuch
Präsentation	Dramaturgische Strukturen, szenische Konzepte, Bühnenpräsenz	- Entwicklung einer Szenenfolge bzw. eines Bühnenstückes - Auswahl von szenischem Material treffen - Kompositionsmethoden (z.B. Bruch, Kontrast, Wiederholung) anwenden - Gestaltungskategorien (z.B. Handlungsbogen, Dynamik, Bildwirkung) einbeziehen - Stimmigkeit und Zusammenspiel einzelner Bausteine überprüfen und im Entwurf einer szenischen Handlung berücksichtigen	Umsetzung der theoretischen Aspekte durch Präsentation von Szenenfolgen oder Bühnenstücken Erlernen und Anwenden von Beobachtungskriterien und Feedbackregeln	- Spiel auf der Bühne und auf anderen Spielflächen - Feedbackbögen - Publikumsbefragung

		 alternative Entwürfe und Lösungen diskutieren Regieanweisungen umsetzen Gesamtkonzeption und Gestaltung einer Präsentation durchdenken und gestaltend umsetzen 	Beachtung von Merkmalen wertschätzenden und produktorientierten Umgangs miteinander Weiterentwicklung von Empathie und Kommunikationsfähigkeit, auch interkulturell	
Reflexion / Rezeption	Theaterästhetische Kommunikation	Besuch von Theateraufführungen (Beobachtungsaufträge zum Zeichensystem Theater) - weiterführenden Erarbeitung von Merkmalen zur Analyse und Beurteilung von schulischen und öffentlichen Inszenierungen und deren Anwendung und anschließende Besprechung bei Theaterbesuchen	Beschreibung und Analyse von theatralen Gestaltungsmitteln in Szenen, Szenenfolgen und Bühnenstücken strukturierte und theoretisch fundierte Anwendung von Bewertungskriterien und angemessene (mündliche und schriftliche) Formulierung der Ergebnisse Anwendung fachsprachlicher Begriffe Theater als Interaktion zwischen Aufführenden und Publikum begreifen	- Theaterbesuche - Sachtexte - Rezensionen - Bildmaterial - filmisches Material Führungen / Besichtigungen von Theaterräumen - gegebenenfalls von Theaterpädagogen angeleitete Reflexion

Schulische und öffentliche Präsentationen

Im Verlauf oder am Ende jeder Jahrgangsstufe kann eine schulische oder öffentliche Präsentation stattfinden (Werkschau oder Aufführung). Hierfür können unterschiedliche Spielformen (körperorientiert, textorientiert, figural orientiert, musikorientiert, medialorientiert) sowie Spielvorlagen (dramatisch, lyrisch, episch, Adaption, Eigenproduktion) gewählt, vorbereitet und erprobt werden.

Möglichkeiten zum Lernen am anderen Ort

- Theaterbesuche an verschiedenen Spielstätten
- Kooperation mit den TheaterpädagogInnen des Theaters Kiel
- Kooperation mit anderen Schulen (z.B. Gemeinschaftsschule Kronshagen)
- Teilnahme an Theaterfestivals und Wettbewerben
- Durchführung von Recherchen an außerschulischen Lernorten

Mögliche Nutzung digitaler Medien

- Dokumentation der szenischen Arbeit mit Digitalkameras (Fotos, Film)
- Aufnahme von gesprochenen Texten
- Erstellen und Bearbeiten der Skripte bei der Stückentwicklung in gemeinsamen, der Lerngruppe zugänglichen Foren
- Nutzung von Filmmaterial, Dokumentationen, Videoclips zur Analyse theatraler Mittel und Ausdrucksformen
- Einsatz von Musik für Warm Ups, Theaterpraktischen Übungen, zur Szenengestaltung und für die Endproduktion
- Nutzung von Apps, z.B. Stop-Motion zur Erstellung eigener Produktionen (auf schuleigenen Geräten und Bring Your Own Device)
- Nutzung von Apps, z.B. Deep Art Effects für Plakate, Programme, Bühnenbild (auf schuleigenen Geräten und Bring Your Own Device)

Leistungen und ihre Bewertung

Da im Fach Darstellenden Spiel vorwiegend handlungsorientiert gearbeitet wird, bilden praktische und mündliche Unterrichtsbeiträge den Schwerpunkt, wobei die Leistungen im sozial-kommunikativen Bereich von großer Wichtigkeit sind.

Bausteine, die der Leistungsmessung zugrunde liegen, sind im Allgemeinen:

- spielpraktische Aufgaben mit anschließender Präsentation (prozessbezogene und produktorientierte Leistungsmessung)

- Gestaltung und Anleitung eigener Warm Ups
- kreatives Schreiben, z.B. Rollenbiografien, szenische Dialoge
- Umformung von epischen in dramatische Strukturen (z.B. Ausgestaltung von Ort, Zeit, Dialogen, Monologen)
- theoretisch-analytische Aufgaben (z.B. mündliches oder schriftliches Feedback, Theaterkritiken, Rollenbiographien)
- produktionsbegleitende Protokolle (z.B. Szenenentwürfe, Probentagebücher)
- Entwicklung einer Choreografie mit schriftlicher Reflexion zur Auswahl der Musik, der Körpersprache und des Raumes
- Entwürfe zur Gestaltung von Bühnenraum, Licht, Ton, Requisiten, Kostümen und Maske
- schriftliche Leistungsnachweise, z.B. durch Analyse von Fotostrecken (3-6 Tableaus) hinsichtlich ihrer Aussage und Wirkung auf den Betrachter

- Gruppenspezifische Leistungen:

Verantwortungsbewusstsein, achtsames soziales Verhalten, Verlässlichkeit, Engagement, Beständigkeit, Ausdauer, Einbringen eigener Vorstellungen und Ideen, Kritik üben, annehmen, verarbeiten und umsetzen, Kooperation, organisatorische Mitarbeit, dabei zuverlässiger Umgang mit / zuverlässiges Mitführen von Materialien (Texten, Requisiten, Kostümen etc.), Anpassung an kollektive Arbeitsformen, Aufgeschlossenheit gegenüber von neuen Einsichten, Problembewusstsein bei Gruppenprozessen, soziale Verantwortung für die Gruppe und das Ergebnis

Möglichkeiten zur Differenzierung

- Verteilung von Rollen und Aufgaben entsprechend der persönlichen Neigungen und Fähigkeiten der Lernenden (Grundvoraussetzung: Alle agieren auf der Bühne)
- Aufgabenverteilung während der Gruppenarbeitsphasen (z.B. Zeitnehmer, Regisseur, Bewegungschoreograph, Protokollant/in)

Sprachförderung

- Stimm- und Sprechübungen
- deutliche Artikulation
- freies Sprechen in unterschiedlichen Tonlagen und Lautstärken
- chorisches Sprechen
- rhythmisches Sprechen
- unterschiedliche Sprachstile (z.B. Alte Sprache, Umgangssprache, Jugendsprache, Dialekte)
- Auswendiglernen von Texten
- Fachbegriffe
- adressatenorientierte Sprache